مرحبًا بكم!

في هذه اللعبة ، يشارك لاعبان في الوقت ذاته. سوف نطلق عليهما اسم اللاعب "أ" واللاعب "ب".

في بداية اللعبة نعطي اللاعب "أ" 5 شواقل. يجدر التذكر أن المال حقيقي.

اللاعب "أ" هو الذي يختار أولا. يمكن أن يحتفظ الاعب "أ" بالمال كما يشاء، أو يمكن للاعب "أ" أن يقرر إرسال بعض المال إلى اللاعب "ب".

أي مبلغ يرسله اللاعب "أ" إلى اللاعب "ب"، سوف نضربه بثلاثة.

إذا احتفظ اللاعب "أ" بكل أمواله، فسيحصل على 5 شواقل ولن يحصل اللاعب "ب" على أي مبلغ.

ولكن، إذا أرسل اللاعب "أ" المال إلى اللاعب "ب، فسوف نضرب المبلغ بثلاثة. مثلا: إذا أرسل اللاعب "أ" كل الـ 5 شواقل التي يملكها إلى اللاعب "ب"، فسيحصل اللاعب "ب" على 15 شاقلا.

إذا أرسل اللاعب "أ" المال إلى اللاعب "ب" ، فهناك فرصة لدى اللاعب "ب" لإعادة المال إلى اللاعب "أ". ويمكن للاعب "ب" اختيار عدم إرسال أي مبلغ أو إرسال بعض المال أو كل المال.

نقدم لكم مثالاً للتوضيح.

يجدر التذكر أن اللاعب "أ" يبدأ اللعب ومعه 5 شواقل. تخيّل أن اللاعب "أ" قرر الاحتفاظ بشاقلين (2) وإرسال 3 شواقل إلى اللاعب "ب".

نضرب المبلغ المرسل إلى اللاعب "ب" بثلاثة، فيتحوّل من 3 شواقل إلى 9 شواقل.

وهكذا، بعد أن يختار اللاعب "أ" أولا، يكون بحوزة اللاعب "أ" شاقلين (2)، بينما يكون بحوزة اللاعب "ب" 9 شواقل.

يقوم اللاعب "ب" الآن بالاختيار. تخيّل أن اللاعب "ب" يرجع 4 شواقل إلى اللاعب "أ".

بعد أن يختار اللاعب "ب"، ينهي اللاعب "أ" اللعبة وبحوزته 6 شواقل، أما اللاعب "ب" فينهي اللعبة وبحوزته 5 شواقل.

في نهاية هذا البحث، ستُدفع هذه الأموال لكلا اللاعبين كمكافأة عبر iPanel.