DLMDSSEDIS01\_Lektion01\_Frage01

Beim klassischen Projektmanagement...

* ...ist ein Projekt in klar definierte Phasen mit vorher geplanten Ergebnissen eingeteilt. (1 P.)
* ...ist ein Projekt in flexible Phasen mit vorher geplanten Ergebnissen eingeteilt. (0 P.)
* ...ist ein Projekt in klare Phasen ohne geplante Ergebnisse eingeteilt. (0 P.)
* ...ist ein Projekt in flexible Phasen mit flexiblen Ergebnissen eingeteilt. (0 P.)

DLMDSSEDIS01\_Lektion01\_Frage02

Die agile Methodik ist...

* ...eine iterative Methode zur Lieferung eines Ergebnisses durch Sprints, bei der Kundenänderungen akzeptiert werden. (1 P.)
* ... eine lineare Methode zur Lieferung eines Ergebnisses durch Sprints, bei der Kundenänderungen akzeptiert werden. (0 P.)
* ...eine iterative Methode zur Lieferung eines Ergebnisses durch PMBOK, bei der Kundenänderungen akzeptiert werden. (0 P.)
* ...eine iterative Methode zur Lieferung eines Ergebnisses durch Sprints, bei der keinerlei Kundenänderungen akzeptiert werden. (0 P.)

DLMDSSEDIS01\_Lektion01\_Frage03

Was ist ein Pull-System?

* Ein Pull-System ist eine Technik, durch die ein neues Projekt erst durch eine Kundenanfrage ausgelöst wird, wodurch in der Produktion Kosten und Materialeinsatz optimiert werden. (1 P.)
* Ein Pull-System ist eine Technik, durch die ein neues Projekt durch eine Kundenanfrage beendet wird, wodurch in der Produktion Kosten und Materialeinsatz optimiert werden. (0 P.)
* Ein Pull-System ist eine Technik, durch die ein neues Projekt erst durch eine Kundenanfrage ausgelöst wird, wodurch in der Produktion zwar Kosten ansteigen, der Materialeinsatz jedoch optimiert wird. (0 P.)
* Ein Pull-System ist eine Technik, durch die ein neues Projekt nicht durch eine Kundenanfrage ausgelöst wird, wodurch in der Produktion zwar Kosten ansteigen, der Materialeinsatz jedoch optimiert wird. (0 P.)

DLMDSSEDIS01\_Lektion01\_Frage04

Was ist der Unterschied zwischen agilem Kanban und Scrum?

* Weder Teams noch Kunden sollten während eines Scrum-Sprints Änderungen anmelden. Bei Kanban können Änderungen jederzeit angenommen werden. (1 P.)
* Teams und Kunden können während eines Scrum-Sprints Änderungen anmelden. Bei Kanban können Änderungen jederzeit angenommen werden. (0 P.)
* Weder Teams noch Kunden sollten während eines Scrum-Sprints Änderungen anmelden. Auch bei Kanban können sie keine Änderungen vornehmen. (0 P.)
* Weder Teams noch Kunden sollten bei der Scrum-Methode Änderungen vornehmen. Bei Kanban können Änderungen jederzeit angenommen werden. (0 P.)

DLMDSSEDIS01\_Lektion01\_Frage05

Was sind die Hauptregeln des Lean Management?

* Mehrwert für die Kunden schaffen, geringwertige Prozesse abschaffen und ständige Produkt- und Prozessverbesserung (1 P.)
* Mehrwert für den Prozess schaffen, Kundenfeedback abschaffen und ständige Produkt- und Prozessverbesserung (0 P.)
* Mehrwert für die Kunden schaffen, Zeitplanung abschaffen und ständige Produkt- und Prozessverbesserung (0 P.)
* Mehrwert für die Kunden schaffen, geringwertige Prozesse abschaffen und Probleme an Produkt und Prozessen beheben (0 P.)

DLMDSSEDIS01\_Lektion02\_Frage01

Worum handelt es sich bei DevOps?

* DevOps ist eine Unternehmenskultur mit bestimmten Prinzipien, die ein Unternehmen langfristig umsetzen möchte. (1 P.)
* DevOps sind Software-Werkzeuge, die von Entwicklern (Dev) und dem Betriebsteam (Ops) zur Kommunikation verwendet werden. (0 P.)
* DevOps ist ein Standard, durch den die Zusammenarbeit zwischen Entwicklungs- (Dev) und Betriebsteams (Ops) festgelegt ist. (0 P.)
* DevOps ist eine Software-Plattform für agile Softwareentwicklung. (0 P.)

DLMDSSEDIS01\_Lektion02\_Frage02

Die Einführung von DevOps fördert...

* ...die kontinuierliche Lieferung. (1 P.)
* ...die kulturelle Vielfalt. (0 P.)
* ...die Kommunikationsfähigkeiten. (0 P.)
* …die kontinuierliche Verbesserung. (0 P.)

DLMDSSEDIS01\_Lektion02\_Frage03

Konfigurationsverwaltung...

* ...ist eine wichtige Komponente des DevOps-Prozesses. (1 P.)
* ...konzentriert sich auf Planung, Terminierung und Management des Fertigungsprozesses. (0 P.)
* ...ist eine Codebasis, die jederzeit in einer Produktionsumgebung zur Verfügung gestellt werden kann. (0 P.)
* ...ist die Automatisierung aller Entitäten und Systeme der Infrastruktur (z. B. Server und Datenbanken). (0 P.)

DLMDSSEDIS01\_Lektion02\_Frage04

Kontinuierliche Software-Verteilung kann als Erweiterung...

* ...der kontinuierlichen Lieferung betrachtet werden. (1 P.)
* ...der kontinuierlichen Integration betrachtet werden. (0 P.)
* ...der kontinuierlichen Entwicklung betrachtet werden. (0 P.)
* ...des kontinuierlichen Monitorings betrachtet werden. (0 P.)

DLMDSSEDIS01\_Lektion02\_Frage05

Site Reliabilty Engineering integriert die Fachgebiete...

* ...Softwareentwicklung und IT-Betrieb. (1 P.)
* ...DevOps und agile Entwicklung. (0 P.)
* ...Projektmanagement und IT-Betrieb. (0 P.)
* ...Projektmanagement und agile Entwicklung. (0 P.)

DLMDSSEDIS01\_Lektion03\_Frage01

Funktionale Akzeptanztests sind...

* ...geschäftsorientierte Tests, die das Entwicklungsteam unterstützen. (1 P.)
* ...geschäftsorientierte Tests, die das Projekt beurteilen. (0 P.)
* ...technologieorientierte Tests, die das Projekt beurteilen. (0 P.)
* ...technologieorientierte Tests, die das Entwicklungsteam unterstützen. (0 P.)

DLMDSSEDIS01\_Lektion03\_Frage02

Im Hauptfokus des testgetriebenen Entwicklungsansatzes steht...

* ... das Schreiben von Modultests, bevor der eigentliche Code geschrieben wird. (1 P.)
* ...das Verständnis von Anforderungen. (0 P.)
* ...das Schreiben von Akzeptanztests. (0 P.)
* ...die Definition von Integrationstests. (0 P.)

DLMDSSEDIS01\_Lektion03\_Frage03

Welcher der folgenden Schritte in einer Pipeline kommt nur in Machine Learning-Systemen vor?

* Kontinuierliches Training (1 P.)
* Kontinuierliche Integration (0 P.)
* Kontinuierliche Lieferung (0 P.)
* Kontinuierliches Testen (0 P.)

DLMDSSEDIS01\_Lektion03\_Frage04

Wo wird gearbeitet, wenn in GitHub Änderungen der Quelldateien getestet werden sollen, bevor sie per Commit ins Haupt-Repository geschickt werden?

* Entwicklungszweig (1 P.)
* Readme-Datei (0 P.)
* Git-Verzeichnis (0 P.)
* Keine dieser Antworten ist richtig. (0 P.)

DLMDSSEDIS01\_Lektion03\_Frage05

Was ist mit einer integrierten Entwicklungsumgebung möglich?

* Alle Antworten sind richtig. (1 P.)
* Quellcode (0 P.)
* Korrekturen beim Debuggen (0 P.)
* Codeausführung (0 P.)

DLMDSSEDIS01\_Lektion04\_Frage01

Welche der folgenden Aussagen ist nicht Teil von Zen of Python?

* Bei Mehrdeutigkeit sollte man raten. (1 P.)
* Schön ist besser als hässlich. (0 P.)
* Es sollte eine - und vorzugsweise nur eine - offensichtliche Aktionsmöglichkeit geben. (0 P.)
* Jetzt ist besser als nie. (0 P.)

DLMDSSEDIS01\_Lektion04\_Frage02

Welche der folgenden Aussagen trifft nicht auf das Trennen von Schnittstellen und Implementierungen zu?

* Das Prinzip der Trennung der Zuständigkeiten ist nicht gewährleistet. (1 P.)
* Benutzer:innen brauchen sich nicht um die Implementierungsdetails kümmern. (0 P.)
* Das Prinzip der Interessenstrennung ist nicht gewährleistet. (0 Pkte)
* Ein Refactoring der Implementierung kann später erfolgen, während die Schnittstelle gleich bleibt. (0 P.)

DLMDSSEDIS01\_Lektion04\_Frage03

Welche Aussagen über Abstraktionen beim API-Design sind korrekt?

* Alle sind richtig. (1 P.)
* Der Zweck von Abstraktion ist es nicht, vage zu sein, sondern eine neue semantische Ebene zu schaffen, auf der man absolut präzise sein kann. (0 P.)
* Alle Abstraktionen sind durchlässig. (0 P.)
* In der Regel gibt es mehrere Abstraktionsebenen im Softwaredesign. (0 P.)

DLMDSSEDIS01\_Lektion04\_Question04

Welcher der folgenden Aspekte ist bei der Fehlerbehandlung besonders wichtig?

* Alle sind wichtig. (1 P.)
* Wenn Fehler auftauchen, ist es am besten, wenn das so früh und schnell passiert, wie möglich. (0 P.)
* Eine gute Bibliothek unterstützt die Benutzer:innen mit Hilfe von Warnungen und anderen Informationen. (0 P.)
* Fehlermeldungen sind menschenlesbar und geben an, wie das Problem gelöst werden kann. (0 P.)

DLMDSSEDIS01\_Lektion04\_Frage05

Welche Aussage über RESTful-Dienste ist falsch?

* REST-Dienste sind zustandsbehaftet. (1 P.)
* REST ist eine Spezifikation von Architektur-Constraints. (0 P.)
* HTTP wird häufig als Kommunikationsprotokoll in REST-Diensten verwendet. (0 P.)
* REST-Dienste haben eine Client-Server-Architektur. (0 P.)

DLMDSSEDIS01\_Lektion05\_Frage01

Was ist keine grundlegende Eigenschaft der Entwicklung eines Machine Learning-Modells?

* Klare und vorhersehbare Projektziele (1 P.)
* Ein iterativer Prozess (0 P.)
* Ein explorativer Prozess (0 P.)
* Die nicht-deterministische Art (0 P.)

DLMDSSEDIS01\_Lektion05\_Frage02

Was sollte bei einem Machine Learning-System in der Produktion überwacht werden?

* Messwerte und Leistung des Modells (1 P.)
* Häufigkeit der Modellupdates (0 P.)
* Zum Modelltraining notwendige Datenmenge (0 P.)
* Zur Entwicklung des Modells benötigte Zeit (0 P.)

DLMDSSEDIS01\_Lektion05\_Frage03

Wie können sich Daten zur Modellerstellung ändern?

* Alle Antworten sind richtig. (1 P.)
* Langsam über einen gewissen Zeitraum (0 P.)
* Wiederkehrend oder zyklisch (0 P.)
* Plötzlich oder abrupt (0 P.)

DLMDSSEDIS01\_Lektion05\_Frage04

Machine Learning und Softwareentwicklung haben vieles gemein. Welchen Aspekt teilen sie nicht?

* Statistische Eigenschaften der Daten müssen verstanden werden. (1 P.)
* Code muss gespeichert und versioniert werden. (0 P.)
* Das Entwicklungsteam hat Mitglieder mit verschiedenen Qualifikationen. (0 P.)
* Die bereitgestellte Lösung muss überwacht werden. (0 P.)

DLMDSSEDIS01\_Lektion05\_Frage05

Welche Option ist kein Ansatz für Machine Learning?

* Entwicklungsbezogen (1 P.)
* Überwachtes Lernen (0 P.)
* Unüberwachtes Lernen (0 P.)
* Verstärkungslernen (0 P.)